



Patent Pending

בראשית
GENESIS
براشيت

תחליב שמן במים EW שמן לשבירת תרדמה ולזירוז התעוררות באגס, תפוח, אפרסק, נקטרינה, משמש ושזיף

מכיל: Paraffinic oil 75% בעל טווח זיקוק צר
15 גרם בליטר Fluazinam

כללי: התכשיר "בראשית", משמש לשבירת תרדמה ולזירוז התעוררות באגס, תפוח, אפרסק, נקטרינה, משמש ושזיף.

אופן היישום:

מועד הריסוס	נפח תרסיס (ליטר/דונם)	ריכוז (אחוז מנפח)	גידול
בתפוחת פקעים	150-100	5	אפרסק, נקטרינה, שזיף, משמש, תפוח, אגס

שילובים: ניתן לשלב עם דורמקס או דורסי בהתאם להמלצות המדריכים ולפי המקובל בכל זן ואזור גאוגרפי. בגידול אגס ניתן לשלב עם דשן זירקון בהתאם לתווית התכשיר.

הנחיות למיישם:

- יש להיזהר מרחף התרסיס לגידולים שכנים.
- אין לרסס את המטע בשמן כאשר הקרקע רוויה במים כיוון שבמצב זה עלול השמן לפגוע קשות בעצים המרוססים יש לרסס רק בחלקות בריאות שבהן צמיחת העצים בשנה החולפת הייתה טובה.
- אין לרסס את התכשיר "בראשית" בטרם מולאו 70% מדרישות הצינון הנדרשות לזן המרוסס על פי פרסומי משרד החקלאות.
- אין לרסס עצי אפרסק או נקטרינה המורכבים על כנת שקד, או בכנות שהן הכלאת שקד.
- אין לרסס בריכוז הגבוה מהרשום בתווית.
- אין לרסס בעצים צעירים מגיל 4 שנים.
- אין לרסס עצים עם צימוח חד שנתי חריג (הרבה ענפי מים שאורכם 1.5 מטר ויותר).
- אין לרסס עצים 3 שנים לאחר ההרכבה.
- יש לרסס בתנאי מזג אוויר נאותים וללא רוח. אין לרסס בתנאי חום ויובש חריגים (בטמפ' גבוהה מ-25°C) או כאשר צפויים תנאים כאלו לאחר הריסוס. אין לרסס בזמן גשם או קרה או בסמוך להם.
- אין לרסס בקרקעות רדודות (עומק הקרקע קטן מ-1.5 מטר).
- אין לרסס ללא ערבול מכני במיכל.
- אין לרסס שמן יותר מפעם אחת בשנה.
- אין לרסס את אותם העצים בריסוס חוזר בשמן.
- אין להשתמש בשמן משנה קודמת.



מועד כניסה מחדש לשטח המטופל: לאחר 24 שעות.

סכנות לסביבה:

- אינו רעיל לדבורים
- התכשיר רעיל מאוד לסביבה ולחי במים ועלול לגרום להשפעות שליליות ארוכות טווח לסביבה המימית. אין לזהם מקורות מים ובריכות דגים.

דרגת רעילות: IV (מסוכן)

מס' או"ם: 3082

רישיון הגה"צ: 4269/ה.צ./2015

אריזות: 20 ליטר



שמירה
על הסביבה



מחייבות
לבטיחות



איכות
ללא פשרות



פיתוח
מתקדם



ייצור
כחול לבן

ת. עדכון: 02.2023

מיוצר ומשווק ע"י: תפזול תעשיות כימיות בע"מ
אזור תעשייה מערבי בית שמש, טלפון: 02-9926040

